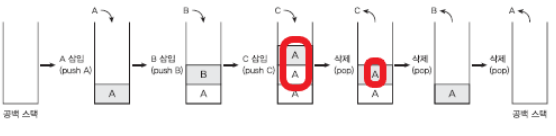
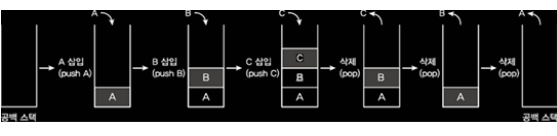
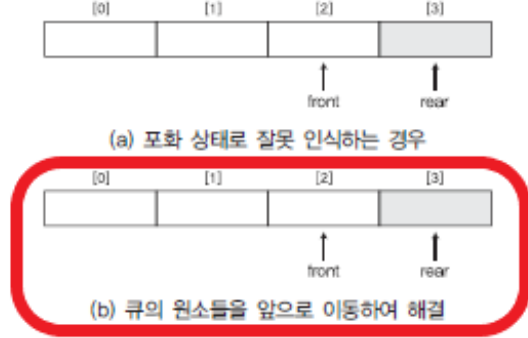
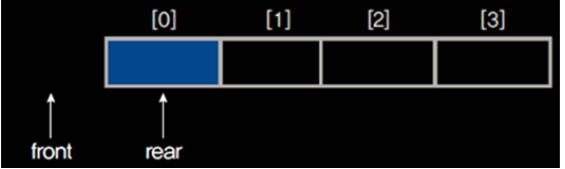
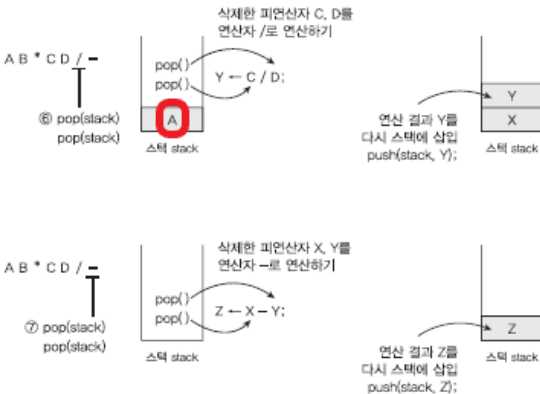
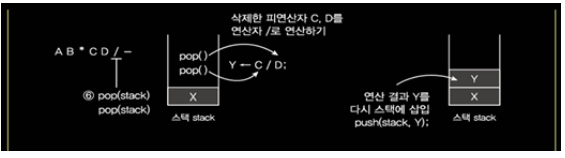
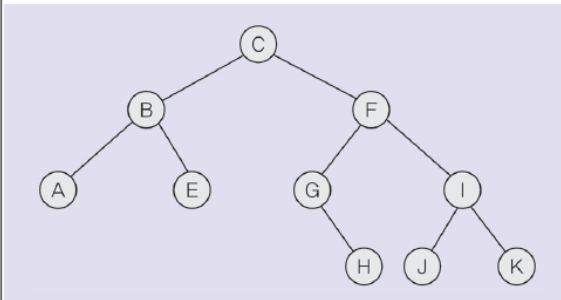
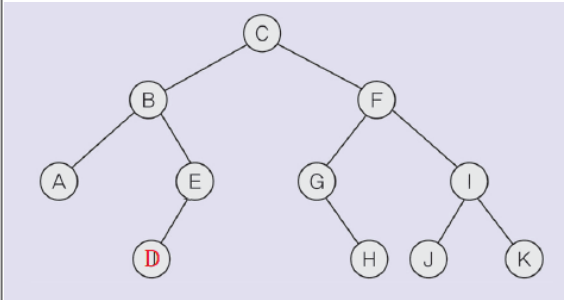


위치	오류유형	수정 전	수정 후
53p 가운데	개념,공식-설명	㉔ 시작주소가 α이고 원소의 길이가 L (3) 3차원 배열의 물리적 저장방법 ① 3차원의 논리적 순서를 1차원의 물리적 순서로 변환하는 방법을 사용한다. ③ 면의 개수가 n_x이고 행의 개수가 n_y이고, 열의 개수가 n_z인 3차원 배열 $A[n_x][n_y][n_z]$. ㉔ 시작주소가 α이고 원소의 길이가 L. ㉔ $A[i][j][k]$는 i행 j열 k열 원소의 위치이다. ② 면 우선 순서 방법	㉔ 시작주소가 α이고 원소의 길이가 L
		수정 사유	대문자 L이 소문자 l로 수정
60p 왼쪽 상단 번호 : 8	해설	8번 50개의 원소가 있는 선형 리스트에서 5번째 자리에 원소를 삽입하는 연산을 수행했을 때, 원소의 이동 횟수로 옳은 것은? ① 54 ② 55 ③ 56 ④ 57 [해설] 50개 원소의 마지막 인덱스는 49이고 삽입할 자리의 인덱스는 5이므로, 이동횟수 = 마지막 원소의 인덱스 - 삽입할 자리의 인덱스 + 1 = 49 + 5 + 1 = 55	8번 50개의 원소가 있는 선형 리스트에서 5번째 자리에 원소를 삽입하는 연산을 수행했을 때, 원소의 이동 횟수로 옳은 것은? ① 45 ② 46 ③ 47 ④ 48 [해설] 50개 원소의 마지막 원소의 인덱스는 49, 삽입할 자리의 인덱스는 4이므로 46이 된다. 이동횟수 = 마지막 원소의 인덱스 - 삽입할 자리의 인덱스 + 1 = 49 - 4 + 1 = 46
		수정 사유	해설 오류 수정
66p 상단 그림	개념,공식-설명	 [그림 3-2] 스택의 데이터 삽입(push)과 삭제(pop) 과정 공백 스택에 원소 A, B, C를 순서대로 삽입하고 한번 삭제하는 연산과정 동안의 스택 변화	
		수정 사유	그림의 알파벳 수정
81p 가운데	개념,공식-설명	(5) 큐의 삭제 알고리즘 <pre> enqueue(Q, x) if (isfull(Q)) then queue_full(); //포화 상태이면 삽입 연산 중단 else { rear = rear + 1; Q[rear] = x; } end enqueue() </pre> ③ front 자리의 원소를 삭제하여 반환하여 삭제한다.	<pre> dequeue(Q) if (isempty(Q)) then queue_empty(); else { front = front + 1; return Q[front]; } end dequeue() </pre> ③ front 자리의 원소를 삭제하여 반환한다.
		수정 사유	알고리즘 수식 및 오타자 수정

위치	오류유형	수정 전	수정 후
82p 하단 그림	개념,공식-설명	 (a) 포화 상태로 잘못 인식하는 경우 (b) 큐의 원소들을 앞으로 이동하여 해결 [그림 3-12] 순차 큐의 잘못된 포화 상태 문제와 해결 방법	
		수정 사유	그림 수정
86p 중간 하단	개념,공식-설명	④ 원형 큐의 삭제 알고리즘 <pre> enqueue(cQ) if (isfull(cQ) then queue_Empty()); else { front = (front + 1) mod n; return cQ[front]; } end enqueue() </pre>	
		수정 사유	본문 오류 수정
95p 상단 그림	개념,공식-설명	 [그림 3-18] 스택을 사용한 후위 표기법 수식의 연산 과정	
		수정 사유	그림 알파벳 A를 X로 수정

위치		오류유형	수정 전	수정 후																																																																																																													
101p 상단 번호 : 1	문제-본문	01 다음 중 스택에 대한 설명으로 옳은 것은? ② 일반적으로 차곡차곡 쌓아둔 모양 또는 형태를 의미하는 것으로, LIFO(Last In First Out, 후입선출)라고도 한다. [해설] ② 스택은 FIFO 방식으로 처리된다.	② 일반적으로 차곡차곡 쌓아둔 모양 또는 형태를 의미하는 것으로, FIFO 라고도 한다. [해설] ② 스택은 LIFO 방식으로 처리된다.																																																																																																														
		수정 사유	문제 문항 및 해설 수정																																																																																																														
128p 상단	개념,공식-설명	① temp = top; 포인터 변수 p가 노드 C를 가리키도록 한다.	① temp = top; 포인터 변수 temp 가 노드 C를 가리키도록 한다.																																																																																																														
		수정 사유	오탈자 수정																																																																																																														
162p 상단 번호 : 12	문제-문항	② appendTerm()함수의 매개변수로 다항식 리스트 포인터(PL), 지수 필드값(coef)과 계수 필드값(expo)을 저장하는 변수, PL의 마지막 노드의 위치를 지시하는 포인터(lst)가 있다.	② appendTerm()함수의 매개변수로 다항식 리스트 포인터(PL), 지수 필드값(coef)과 계수 필드값(expo)을 저장하는 변수, PL의 마지막 노드의 위치를 지시하는 포인터(last)가 있다.																																																																																																														
		수정 사유	오탈자 수정																																																																																																														
228p 주관식 문제 4번 정답 ①	문제-본문																																																																																																																
		수정 사유	정답 수정																																																																																																														
442p 하단 번호 : 16	해설	16번 해설 <table><tr><td></td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>0</td><td>4</td><td>1</td><td>3</td><td>0</td></tr><tr><td></td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>3</td><td>3</td><td>3</td><td>4</td><td>4</td><td>4</td><td>4</td></tr><tr><td></td><td></td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>4</td><td>0</td><td>0</td><td>2</td><td>2</td><td>2</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>2</td><td>2</td><td>2</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>3</td><td>3</td></tr><tr><td></td><td>F</td><td>F</td><td>F</td><td>F</td><td>F</td><td>F</td><td>F</td><td>F</td><td>F</td><td>S</td></tr></table>		0	1	2	3	4	0	4	1	3	0		0	0	0	3	3	3	4	4	4	4			1	1	1	4	0	0	2	2	2				2	2	2	1	1	1	3	3		F	F	F	F	F	F	F	F	F	S	16번 해설 <table><tr><td></td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>0</td><td>4</td><td>1</td><td>3</td><td></td></tr><tr><td></td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>3</td><td>3</td><td>3</td><td>3</td><td>1</td><td>1</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>4</td><td>4</td><td>4</td><td>4</td><td>3</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>2</td><td>2</td><td>2</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr><tr><td></td><td>F</td><td>F</td><td>F</td><td>F</td><td>F</td><td>F</td><td>S</td><td>F</td><td>F</td><td></td></tr></table>		0	1	2	3	4	0	4	1	3			0	0	0	3	3	3	3	1	1				1	1	1	4	4	4	4	3					2	2	2	0	0	0	0			F	F	F	F	F	F	S	F	F	
			0	1	2	3	4	0	4	1	3	0																																																																																																					
	0	0	0	3	3	3	4	4	4	4																																																																																																							
		1	1	1	4	0	0	2	2	2																																																																																																							
			2	2	2	1	1	1	3	3																																																																																																							
	F	F	F	F	F	F	F	F	F	S																																																																																																							
	0	1	2	3	4	0	4	1	3																																																																																																								
	0	0	0	3	3	3	3	1	1																																																																																																								
		1	1	1	4	4	4	4	3																																																																																																								
			2	2	2	0	0	0	0																																																																																																								
	F	F	F	F	F	F	S	F	F																																																																																																								
수정 사유		해설 오류 수정																																																																																																															

위치	오류유형	수정 전	수정 후
443p 상단 번호 : 17	해설	17번 [정답] ① [해설] 	17번 [정답] ④ [해설]
		수정 사유	해설 오류 및 정답 수정
443p 하단 번호 : 18	해설	18번 해설 	18번 해설
		수정 사유	해설 오류 수정

일부 정오의 경우 다음과 같은 사유로 인해 수정하였음을 안내드립니다.
해설 수정에 따라 정답도 같이 수정

도서의 오류로 학습에 불편드린 점 진심으로 사과드립니다.
더 나은 도서를 만들기 위해 노력하는 시대교육그룹이 되겠습니다.